

IMAGINARIO COLECTIVO

ESPAÑOL



HISTORIA

Profesor Sigismond Mindstorm ha encontrado una manera de manipular la realidad utilizando el poder del pensamiento. Llamó a su proceso de "Imaginarium". Al amplificar las ondas cerebrales y enfocándolos en una memoria colectiva, las ideas se transfieren a la realidad.

El mundo, en esta versión modificada, luego podría ser controlada y en forma por el pensamiento humano. Pero hasta la fecha, sólo las ondas cerebrales asociadas con sueños son utilizables. Y estos son los que escapan a la mayoría de nuestro control.

El profesor decidió reunir en su laboratorio un pequeño grupo de soñadores cuidadosamente elegidos para inspirar un mundo mejor a través de una red bajo control. Por desgracia, este primer experimento que salió mal y toda la población del planeta se quedó dormida en un sueño profundo conectado con el sistema. El mundo se ha vuelto extraña, poblado por seres imaginarios atrapados en sus propios pensamientos.

Pero Miki, hijo del profesor Mindstorm, no estaba dormido. En el momento del incidente, que estaba a salvo en una habitación con una estructura de su invento que lo protegió cuando dirigía sus propios experimentos. Ahora, el destino de la humanidad descansa sobre los hombros de una pequeña ingeniería de 17 años...



EL JUEGO

Para cumplir su misión, Miki primero debe volver a casa para encontrar el ordenador de su padre en busca de información relacionada con la experiencia "Imaginarium". Se dará cuenta de que es necesario destruir las antenas que captan y transmiten pensamientos humanos. Para ello esto, tendrá que ir al laboratorio de su padre para encontrar cinco cargas

explosivas que se esconden allí y colocarlos en tantas antenas montadas en plataformas en las nubes. Por último, debe volver al laboratorio para hacer estallar los explosivos desde el ordenador central.

Este mundo alterado es invadido por extraños monstruos y obstáculos a evitar. También está habitada por seres humanos cuyo comportamiento impredecible sólo puede poner en peligro el éxito de la misión.



Cuidado con el profesor Lucio Malwar. El antiguo mentor del padre de Miki ha sido durante mucho tiempo una figura influyente y reconocida en la comunidad científica. Pero sus métodos cada vez más sospechosos le han alejado de los reflectores. Amargo y desesperado por recuperar su gloria pasada, Malwar seguido de cerca la investigación de Sigismond y ahora quiere presentar su propio proyecto, a expensas de su antiguo discípulo. Lucio no dude en ponerse en el camino de Miki.

CÓMO JUGAR

En la menú principal, utilice las siguientes teclas:

- 1 Empieza a jugar con un joystick.
- 2 Empieza a jugar con el teclado.
- 3 Cambiar las teclas del teclado para controlar Miki.

Usted controla Miki utilizando un joystick o teclas. Miki utiliza los puños para defender. Pero al principio del juego su fuerza será sólo suficiente para vencer oponentes humanos. Se puede encontrar algunos objetos para ayudarle:

Poción verde	Energía totalmente restaurada.
Poción amarilla	Saltar más alto.
Poción roja	Aumenta la fuerza de Miki para derrotar a todos los enemigos, incluso romper algunos muros y pisos.
Llave	Abrir puertas y barreras (tecla de acción).
Radiocasete ochentero	Jugar o no la música dentro del juego.